**Algoritmo para sumar 3 cantidades para obtener su resultado**

Inicio Var.1 Var.2

1. Introducir cantidad 1
2. Introducir cantidad 2
3. Introducir cantidad 3
4. Luego procedemos a utilizar la función aritmética de suma para efectuar (respetando la ley de los signos)
5. Expresar el resultado

Fin

**Algoritmo para identificar una matricula**

Inicio

1. Ejecutar un input que permita colocar el número de matricula
2. Luego introduzca otra variable que permita colocar su nombre.
3. Otra variable que permita introducir la edad.
4. Y al final una variable que englobe diciendo “Matricula <XXXX>, Te llamas <Nombre>, Tu edad es<Edad>.

Fin

**Algoritmo que recorra todos los números del 1-50 (En bucle)**

Inicio

1. Colocamos un input que especifique el inicio de la secuencia de conteo para realizar el bucle
2. Colocamos la función de “Loop”
3. Luego de manera de decisión expresamos que
4. si un numero es mayor que 50 se termina el progama.
5. Si no, retornar al loop donde se introduzca un numero hasta 50

**Algoritmo que recorra los números del 1-70 y que muestre los pares.**

Inicio

1. Colocamos un input que especifique el inicio de la secuencia de conteo para realizar el bucle
2. Colocamos la función de “Loop”
3. Luego de manera de decisión expresamos que
4. Si un numero es mayor que 70 se termina el progama.
5. Si no, retornar al loop donde se introduzca un numero hasta 70
6. Luego ejecutar una función que permita aclarar los números pares.